

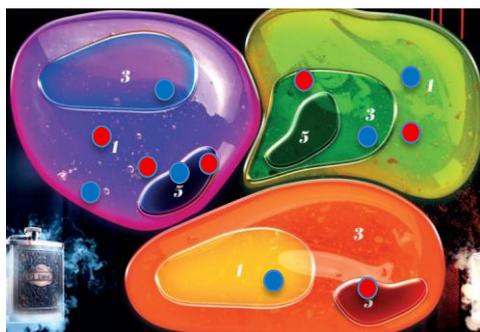
# JEUX PEDAGO ARCHERY

FR Jeu					GB Game				
 Dr Jekyll vs Mr Hyde	2	10+	Confirmé	4–10 volées (6 flèches)	 Dr Jekyll vs Mr Hyde	2	10+	Advanced	4–10 rounds (6 arrows)
 La Bataille Navale	2	7+	Tous niveaux	Variable	 Battleship	2	7+	All levels	Variable
 Cowboy Party	2	7+	Tous niveaux	1–2 volées (3–7 flèches)	 Cowboy Party	2	7+	All levels	1–2 rounds (3–7 arrows)
 L'Hippo Glouton	1–2	7+	Tous niveaux	Variable	 Hungry Hippo	1–2	7+	All levels	Variable
   Poule - Renard - Vipère	3	7+	Tous niveaux	6 volées (3–6 flèches)	   Chicken - Fox - Snake	3	7+	All levels	6 rounds (3–6 arrows)
 Le YAM	2	7+	Tous niveaux	10 volées minimum	 The YAM	2	7+	All levels	10 rounds minimum



# Dr Jekyll vs Mr Hyde

FR Français	GB English
<p> <b>Dr Jekyll vs Mr Hyde</b></p> <p> Joueurs : 2    Niveau : Confirmé    Âge : 10+    Durée : 4–10 volées de 6 flèches</p>	<p> <b>Dr Jekyll vs Mr Hyde</b></p> <p> Players: 2    Level: Advanced    Age: 10+    Duration: 4–10 rounds of 6 arrows</p>
<p><b>But du jeu</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Jekyll : égaliser les scores de Hyde dans chaque zone de couleur.</li> <li>Hyde : semer le chaos en ayant plus ou moins que Jekyll dans chaque zone de couleur.</li> </ul>	<p><b>Goal of the game</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Jekyll: match Hyde's score in each color zone.</li> <li>Hyde: create chaos by scoring more or less than Jekyll in each color zone</li> </ul>
<p><b>Mise en place</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Chaque joueur choisit un rôle (Jekyll ou Hyde).</li> <li>Hyde commence toujours la volée.</li> <li>Placer le curseur de transformation sur 0.</li> </ul>	<p><b>Setup</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Each player chooses a role (Jekyll or Hyde).</li> <li>Hyde always starts the round.</li> <li>Place the transformation marker at 0.</li> </ul>
<p><b>Déroulement</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>À chaque volée, comparez les points dans chaque zones de couleurs.</li> <li>Déplacez le curseur du nombre de points d'écart.</li> <li>Quand le curseur atteint 20 → Hyde gagne.</li> <li>Inversez les rôles pour la 2e manche.</li> <li>Le joueur transformant Jekyll le plus vite gagne.</li> </ul>	<p><b>Gameplay</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>After each round, compare the points in each color zone.</li> <li>Move the marker by the points difference.</li> <li>When it reaches 20 → Hyde wins.</li> <li>Switch roles for the 2nd round.</li> <li>The player who transforms Jekyll the fastest wins.</li> </ul>
<p> <b>Bonus (1 fois par volée)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Potion de Jekyll  : déplacer une flèche de Hyde vers une autre zone de même valeur.</li> <li>Potion de Hyde  : enlever une flèche de Jekyll.</li> </ul>	<p> <b>Bonus (1 time by round)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Jekyll's potion  : move one of Hyde's arrows in another color zone of the same value.</li> <li>Hyde's potion  : remove one of Jekyll's arrows.</li> </ul>



Exemple: +2 pour Jekyll dans le violet (9 à 7), égalité dans le vert (4-4) et +4 pour Hyde dans le orange (5-1):  
Hyde marque donc 6 points.



# La Bataille Navale

FR Français	GB English
<p> <b>La Bataille Navale</b>   Joueurs : 2    Niveau : Tous niveaux   Âge : 7+    Durée : variable</p>	<p> <b>Battleship</b>   Players: 2    Level: All levels    Age: 7+    Duration: variable</p>
<p><b>But du jeu</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Couler tous les bateaux de la grille centrale.</li> </ul>	<p><b>Goal of the game</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Sink all the ships on the central grid.</li> </ul>
<p><b>Mise en place</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Chaque joueur dispose d'une grille personnelle pour noter ses tirs.</li> </ul>	<p><b>Setup</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Each player has a personal grid to record shots.</li> </ul>
<p><b>Déroulement</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Les joueurs tirent à tour de rôle pour tenter de toucher un bateau.</li> <li>Marquer les bateaux touchés/coulés sur votre grille.</li> <li>Un bateau est coulé quand toutes ses cases sont touchées.</li> <li>Le premier à couler tous ses bateaux gagne.</li> </ul>	<p><b>Gameplay</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Players take turns shooting to hit ships.</li> <li>Mark hits/sunk ships on your grid.</li> <li>A ship is sunk when all its squares are hit.</li> <li>The first to sink all their ships wins.</li> </ul>
<p> <b>Variante</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Difficulté : ne tirez que dans le bateau (pas la case).</li> <li>Il faut alors atteindre toutes les parties du bateau.</li> </ul>	<p> <b>Variant</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Hard mode: only shoot directly at the ship (not just the square).</li> <li>You must hit all parts of the ship.</li> </ul>



# 🤠 Cowboy Party

FR Français	GB English
<p>🤠 <b>Cowboy Party</b>            👤 Joueurs : 2 🎯 Niveau : Tous niveaux            🎂 Âge : 7+ ⌚ Durée : 1–2 volées (3–7 flèches)</p>	<p>🤠 <b>Cowboy Party</b>            👤 Players: 2 🎯 Level: All levels 🎂 Age: 7+ ⌚ Duration: 1 or 2 rounds (3–7 arrows)</p>
<p><b>But du jeu</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Éclater toutes les cibles de sa rambarde.</li> </ul>	<p><b>Goal of the game</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Burst all the targets on your rail.</li> </ul>
<p><b>Mise en place</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Chaque archer choisit sa rambarde (le plus grand tire sur celle du haut).</li> </ul>	<p><b>Setup</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Each archer chooses a rail (the tallest player shoots at the top one).</li> </ul>
<p><b>Déroulement</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Chaque joueur tire ses flèches sur sa rambarde.</li> <li>1 point par cible éclatée.</li> <li>Si un joueur tire dans la rambarde adverse, la flèche compte pour l'adversaire.</li> <li>Égalité : tir dans l'étoile du shérif → le plus proche du centre gagne.</li> </ul>	<p><b>Gameplay</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Each player shoots arrows at their rail.</li> <li>Score 1 point per target burst.</li> <li>If a player hits the opponent's rail, the arrow counts for the opponent.</li> <li>Tie-break: shoot at the sheriff's star → closest to the center wins.</li> </ul>
<p>⚡ <b>Variante</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>En groupe : montante-descendante.</li> <li>Le gagnant avance d'une cible à droite, le perdant recule à gauche.</li> </ul>	<p>⚡ <b>Variant</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>In groups: "up-and-down" mode.</li> <li>Winner moves one target to the right, loser moves one to the left.</li> </ul>



# L'Hippo Glouton

FR Français	GB English
<p> <b>L'Hippo Glouton</b></p> <p> Joueurs : 1–2  Niveau : Tous niveaux</p> <p> Âge : 7+  Durée : variable</p>	<p> <b>Hungry Hippo</b></p> <p> Players: 1–2  Level: All levels </p> <p>Age: 7+  Duration: variable</p>
<p><b>But du jeu</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Nourrir l'hippopotame avec des fruits et atteindre 1000 points.</li> </ul>	<p><b>Goal of the game</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Feed the hippo with fruits and reach 1000 points.</li> </ul>
<p><b>Mise en place</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Chaque joueur dispose d'une jauge de score.</li> </ul>	<p><b>Setup</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Each player has a score track.</li> </ul>
<p><b>Déroulement</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Tirez sur les fruits pour marquer des points.</li> <li>La fraise double vos points.</li> <li>Attention à la bombe : elle fait perdre des points !</li> <li>Premier à 1000 points gagne.</li> <li>Si le temps est écoulé : le plus haut score l'emporte.</li> </ul>	<p><b>Gameplay</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Shoot fruits to score points.</li> <li>Strawberries double your points.</li> <li>Beware the bomb: it makes you lose points!</li> <li>First to 1000 points wins.</li> <li>If time runs out: the highest score wins.</li> </ul>



# Poule - Renard - Vipère

FR Français	GB English
<p>    <b>Poule - Renard - Vipère</b>   Joueurs : 3               Niveau : Tous niveaux   Âge : 7+               Durée : 6 volées de 3–6 flèches         </p>	<p>    <b>Chicken - Fox - Snake</b>   Players: 3               Level: All levels               Age: 7+               Duration: 6 rounds of 3–6 arrows         </p>
<p><b>But du jeu</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Chaque prédateur attaque sa proie et tente de survivre.</li> </ul>	<p><b>Goal of the game</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Each predator attacks its prey and tries to survive.</li> </ul>
<p><b>Mise en place</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Chaque joueur incarne un animal : poule, renard ou vipère.</li> <li>Les feuilles de marque indiquent votre rôle et votre cible.</li> </ul>	<p><b>Setup</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Each player takes the role of an animal (chicken, fox, or snake).</li> <li>The score sheets show your role and target.</li> </ul>
<p><b>Déroulement</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>La poule tire sur la vipère.</li> <li>La vipère tire sur le renard.</li> <li>Le renard tire sur la poule.</li> <li>Chaque flèche qui touche la cible = 1 point.</li> <li>Une flèche dans le réticule = 3 points.</li> <li>Si votre animal est touché dans son réticule → -1 point.</li> <li>Le plus de points après 6 volées gagne.</li> </ul>	<p><b>Gameplay</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Chicken shoots the snake.</li> <li>Snake shoots the fox.</li> <li>Fox shoots the chicken.</li> <li>Each arrow that hits the target = 1 point.</li> <li>A hit in the bullseye = 3 points.</li> <li>If your own animal is hit in the bullseye → -1 point.</li> <li>Most points after 6 rounds wins.</li> </ul>



# Le YAM

FR Français	GB English
<p> <b>Le YAM</b>   Joueurs : 2     Niveau : Tous niveaux   Âge : 7+     Durée : 10 volées minimum</p>	<p> <b>The YAM</b>   Players: 2     Level: All levels     Age: 7+     Duration: 10 rounds minimum</p>
<p><b>But du jeu</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Valider un maximum de combinaisons en tirant dans les formes/couleurs.</li> </ul>	<p><b>Goal of the game</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Complete as many combinations as possible by shooting shapes/colors.</li> </ul>
<p><b>Mise en place</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Choisissez la taille des formes selon votre niveau.</li> <li>• Chaque volée = 3 flèches (+ 1 ou 2 jokers pour débutants).</li> </ul>	<p><b>Setup</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Choose the size of shapes according to your skill level.</li> <li>• Each round = 3 arrows (+1 or 2 jokers for beginners).</li> </ul>
<p><b>Déroulement</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• À chaque volée, cochez une combinaison dans le tableau.</li> <li>• Parfois, il faut choisir entre deux combinaisons possibles.</li> <li>• À la fin : le plus de combinaisons validées gagne.</li> </ul>	<p><b>Gameplay</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• After each round, tick one combination in the chart.</li> <li>• Sometimes you must choose between two possible combos.</li> <li>• At the end: the player with the most completed combos wins.</li> </ul>
<p> <b>Variante</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour équilibrer : un joueur tire sur les grandes zones, l'autre sur les petites.</li> </ul>	<p> <b>Variant</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• To balance: one player shoots large zones, the other smaller ones.</li> </ul>

